Žaidimo dvasios vertinimo lentelė

Žaidimo dvasia (ŽD) yra fundamentali (paplūdimio) ultimeito dalis. Tuo vadovaujantis ši vertinimų lentelė sukurta suvokti ŽD, mokytis ir suprasti savo stipriąsias ir silpnąsias vietas šiame kontekste.

Visa jūsų komanda turėtų būti įtraukta vertinant priešininkus! Paprasčiausiai apibraukite vieną langelį kiekvienoje iš penkių eilučių ir susumuokite taškus, kad gautumėte galutinį priešininkų ŽD įvertinimą.

Mūsų komandos pavadinimas

Varžovų komandos pavadinimas

Diena

	0 taškų	1 taškas kiekvienam	2 taškai kiekvienam	3 taškai kiekvienam	4 taškai kiekvienam
1. Taisyklių išmanymas ir naudojimas Pav.: varžovai be pagrindo nestabdė žaidimo. Tyčia neinterpretavo taisyklių savaip. Laikėsi nustatytų laiko limitų. Jie stengėsi pamokyti ir/ar išmokti taisykles	silpna	nelabai gera	gera	labai gera	puiki
2. Pražangos ir fizinis kontaktas Pav.: varžovai vengė pražangų, fizinio kontakto ir pavojingo žaidimo	silpna	nelabai gera	gera	labai gera	puiki
3. Geranoriškumas Pav.: varžovai atsiprašė už savo pražangas. Jie sudrausmindavo savo komandos draugus už nebūtinus ar neteisingus žaidimo stabdymus. Jie stengėsi pripažinti, kad mes buvome teisūs ir atšaukdavo savo stabdymus	silpna	nelabai gera	gera	labai gera	puiki
4. Teigiamas požiūris ir savikontrolė Pav.: varžovai prisistatė. Jie bendravo be keiksmų ar neagresyviai. Jie pasveikindavo mus už gražų žaidimą. Jie paliko gerą įspūdį per ir po varžybų, rate	silpna	nelabai gera	gera	labai gera	puiki
5. Mūsų žaidimo dvasia palyginus su varžovais kaip mūsų komanda palyginus su varžovais žinojome taisykles, vengėme fizinio kontakto, buvome geranoriški, turėjome teigiamą požiūrį ir savitvardą?	mūsų dvasia buvo žymiai geresnė	mūsų dvasia buvo šiek tiek geresnė	mūsų dvasia buvo tokia pati	mūsų dvasia buvo šiek tiek blogesnė	mūsų dvasia buvo žymiai blogesnė

Bendras rezultatasa ← 0 + + + +

Patvirtinta

WFDF WORLD FLYING DISC FEDERATION & BULA Beach Ultimate Lovers Association