

Ejemplo de comportamientos para la evaluación del puntaje del Espíritu del Juego 2014

	Puntaje Pobre	No tan buena puntuación	Buena puntuación (normal)	Puntuación muy buena	Excelente puntuación
Uso y conocimiento de las Reglas	<ul style="list-style-type: none"> - Ellos mostraron repetidamente pobre conocimiento de las reglas - A menudo ignorado o malinterpretación a propósito de las reglas - Se negaron a conocer los detalles de las reglas y SOTG 	<ul style="list-style-type: none"> - El nivel de juego mostró falta general de conocimiento reglas - Hicieron caso omiso a propósito o mal interpretadas las reglas durante el juego un par de veces - Mostraron resistencia a las reglas o elementos de SOTG enseñadas - No respetaron los tiempos permitidos - Estuvieron fuera de juego durante el despeje incluso después de una advertencia inicial 	<ul style="list-style-type: none"> - Para el nivel de juego se mostró buen conocimiento de las reglas -No malinterpretan deliberadamente las reglas - Se mantuvieron a los plazos - Cuando no conocen las reglas, mostraron una voluntad real de aprender de ellos 	<ul style="list-style-type: none"> - Para el nivel de juego se mostró un conocimiento superior a la media de las reglas - Hubo al menos un caso en el que nos ayudó a aprender algunas de las reglas que no conocíamos 	<ul style="list-style-type: none"> - Para el nivel de juego se mostró un excelente conocimiento de las reglas - Ellos acataron las reglas a través del juego - Ellos explicaron las reglas que no sabíamos muy claramente, de manera eficiente, y de una manera que en nuestro alegría del juego
Faltas y Contacto físico	<ul style="list-style-type: none"> - Incluso después de repetidas llamadas de atención seguían teniendo los mismos problemas de falta o de contacto - Hubo varios casos de jugadas peligrosas o imprudentes - Ellos hicieron poco esfuerzo para evitar el contacto del cuerpo 	<ul style="list-style-type: none"> - La cantidad de contacto físico no incidental era de mas - Hubo algunos casos de jugadas peligrosas o imprudentes 	<ul style="list-style-type: none"> - Nada importante se produjo más allá de un contacto accidental 	<ul style="list-style-type: none"> - No había por lo menos un caso claro de evitar el contacto reflexivo 	<ul style="list-style-type: none"> - Hubo varios casos claros de evitar el contacto reflexivo - Jugaron en un estilo donde se evita la posibilidad de que los dos faltas y el contacto corporal innecesario
Imparcialidad	<ul style="list-style-type: none"> - El equipo contrario siempre tomó la postura de que tenían razón en las llamadas - Cuando se le preguntó, a los compañeros de equipo no dieron su opinión sobre las llamadas en que el resultado podría haber ido en contra de su equipo - Ellos hicieron muchas llamadas / injustificables - Se hicieron llamadas de represalia - Llamadas Con frecuencia una falta y / o hicieron por razones tácticas - - Se demora indebidamente el juego por razones tácticas 	<ul style="list-style-type: none"> - A menudo daban la impresión de que sólo iban a ver las cosas de una manera favorable a su equipo - Hicieron algunas llamadas injustificadas - Ellos no fueron consistentes en sus llamadas a través del juego - Fueron rápidos para quejarse cuando hicimos una llamada, independientemente de la procedencia de la llamada 	<ul style="list-style-type: none"> - Ellos no llamaron infracciones que no afectaron el resultado de la acción, como un viaje mínimo en un lanzador sin marcar, o faltas en los tiros que hicieron que no habría sido capturado de todos modos - Se respetan y reconocen nuestras opiniones sobre las llamadas, incluso cuando no estaban de acuerdo - Se disculparon en situaciones en las que era apropiado (como de una falta no impugnado) - Ajustaron su comportamiento basado en nuestra regeneración de una manera que mejora el disfrutar del juego 	<ul style="list-style-type: none"> - Hubo al menos un caso en el que informa a sus compañeros de equipo cuando hicieron llamadas / llamadas incorrectas o innecesarias - Aceptaron cuando pensaban que las llamadas estaban equivocadas 	<ul style="list-style-type: none"> - Hubo varios ejemplos claros de los jugadores de la oposición que buscan defender la verdad de la situación, incluso si no los beneficia. - Se quedaron imparcial, incluso en situaciones cruciales (por ejemplo, punto Universo.)
Actitud positiva y autocontrol	<ul style="list-style-type: none"> - Los jugadores del equipo contrario fueron a menudo grosero y descortés hacia los opositores, sus propios compañeros de equipo, oficiales, voluntarios, organizadores, y / o espectadores - Confrontación física ocurrió en / fuera de la cancha - Varios casos de celebración agresiva hacia oponente - Varios casos de equipos de daños deliberadamente - Jugaron de una manera paternalista (por ejemplo Scoober únicos puntos, jugadas de truco, etc ...) 	<ul style="list-style-type: none"> - Los jugadores del equipo contrario a veces mostraron falta de auto-control y la actitud positiva hacia los adversarios, sus propios compañeros de equipo, oficiales, voluntarios, organizadores, y / o espectadores - Celebraron activamente nuestros errores para humillar a los jugadores - Unos pocos casos de celebración agresiva hacia oponente - Unos pocos ejemplos de daños deliberados 	<ul style="list-style-type: none"> - Generalmente exhiben autocontrol y actitud positiva hacia los opositores, funcionarios y espectadores - Equipo rival dejó una impresión positiva global durante y después del partido, por ejemplo, durante el círculo Espíritu - Eran educados con nosotros, sus compañeros de equipo, oficiales y espectadores - Ellos nos dieron las gracias por el juego - Ellos jugaron con intensidad adecuada independientemente del resultado final 	<ul style="list-style-type: none"> - Se presentaron con nosotros - Nos felicitaron por el buen juego celebraron las buenas jugadas por cualquier equipo de una manera positiva - Había 1-2 casos en los que se percibía muy buen autocontrol 	<ul style="list-style-type: none"> - Demostraron un excelente auto-control en el campo durante las situaciones potencialmente estresantes - El más alto nivel de auto-control y la actitud positiva mostrada a lo largo del juego hacia los opositores, funcionarios y espectadores

<p>Comunicación (con los jugadores, oficiales, voluntarios, organizadores y espectadores)</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Con frecuencia se negaron a discutir temas / llamadas - Ellos se enojaron / reaccionaron con desprecio a varias llamadas / concursos - Con frecuencia se usó lenguaje ofensivo - Su lenguaje corporal era con frecuencia grosero o agresivo, como sonriendo o haciendo gestos con las manos ofensivas 	<ul style="list-style-type: none"> - Los jugadores que no participan en el juego se involucraron sin tener mejor perspectiva o ser pedido - Hubo algunos casos en los que no estaban en calma durante la comunicación - Hubo algunos casos en los que su lenguaje corporal era grosero o agresivo, como sonriendo o haciendo gestos con las manos ofensivas - No respetaron los plazos de discusión 	<ul style="list-style-type: none"> - Los conflictos se resolvieron sin incidentes - Se comunicaban con respeto - Escucharon - Se mantuvieron a los plazos de discusión - Le explicaron claramente su punto de vista - Las dejar de lado / otros jugadores ayudaron a salir cuando se le preguntó 	<ul style="list-style-type: none"> - Ellos proporcionaron evidencia para apoyar sus llamadas - Se comunicaban su punto de vista con eficacia y con calma - Su capitán / líderes comunican con nuestros líderes de manera muy eficaz - Ellos trajeron hasta cuestiones espirituales y preocupaciones generales lo antes posible 	<ul style="list-style-type: none"> - Me explicaron el juego a los espectadores y los recién llegados - Ellos nos motivaron para mantener el espíritu alto y sugirieron ejemplos concretos sobre cómo hacerlo - Se comunicaban de manera muy eficaz y nos hizo sentir cómodo discutiendo el juego - Se utilizan correctamente señales oficiales para indicar faltas, resultados, etc ...
-----------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------