Оценка Духа Игры

Дух Игры – это фундаментальная часть (Пляжного) Алтимат. Учитывая это, была разработана система оценивания Духа Игры, для того чтобы помочь командам освоить это понятие и лучше узнать свои сильные и слабые стороны с точки зрения Духа.

Вся ваша команда должна быть задействована в оценке Духа Игры противоположной команды. Просто обведите одно поле в каждой из пяти строк и просуммируйте обведенные баллы, чтобы определить вашу оценку за Дух Игры для другой команды.

Название нашей команды

Название команды соперника

День

	0 очков	1 очко	2 очка	3 очка	4 очка
1. Знание и использование правил Например: Они не объявляли недостоверных нарушений. Они преднамеренно не трактовали правила не верно. Они придерживались ограничений по времени для обсуждения спорных моментов. Они были готовы учить и/или изучать правила.	0 Плохо	1 Не очень Хорошо	2 Хорошо	3 Очень Хорошо	4 Отлично
2. Фолы и физический контакт Например: Они избегали фолов, физического контакта и опасной игры	0 Плохо	1 Не очень Хорошо	2 Хорошо	3 Очень Хорошо	4 Отлично
3. Справедливость Например: Они извинялись за свои нарушения. Они признавали свои ошибочные или ненужные объявления. Они готовы были признать нашу правоту и отказаться от своих объявлений.	0 Плохо	1 Не очень Хорошо	2 Хорошо	3 Очень Хорошо	4 Отлично
4. Позитивное отношение и самоконтроль Например: Они представились. Они общались не оскорбительно и не агрессивно. Они хвалили нас за хорошую игру. Они производили общее положительное впечатление во время игры, а также после нее в кругу.	0 Плохо	1 Не очень Хорошо	2 Хорошо	3 Очень Хорошо	4 Отлично
5. Их Дух в сравнении с нашим Какой наша команда была по сравнению с их командой касательно знаний правил, фолов, справедливости, положительного отношения и самоконтроля?	Наш Дух был гораздо лучше	Наш Дух был немного лучше	Наш Дух был таким же	Наш Дух был немного хуже	Наш дух был значит-ельно

Общая сумма ← 0 + ⬡ + ⬡ + ⬡ + ⬡

Одобрено

WFDF WORLD FLYING DISC FEDERATION & BULA Beach Ultimate Lovers Association